

3D Animation mit Blender

Blender ist eine kostenlose 2D/3D-Grafiksoftware. Sie wird von Designer*innen, Architekt*innen, Filmemacher*innen, Game Artists, Künstler*innen, Wissenschaftler*innen, usw. für alle erdenklichen Schritte in der visuellen Medienproduktion verwendet.

Es wird eingesetzt von Sculpting und Modellieren über Texturierungen, 2D/3D Animation, Rendering bis hin zu Motion-Tracking, Composing uvm.

Ob Freelancer, Quereinsteiger, Schüler, Lehrling oder Mitarbeiter einer Agentur oder junger Gründer, hier bekommst du eine wirklich günstige Alternative zu teuren Lizenzen oder den monatlichen Kosten der CC-Cloud von Adobe!

ERSTELLEN UND TRANSFORMIEREN – MODELLIEREN – 2D UND 3D ANIMATION

Das erwartet dich bei uns!

- Installation von Blender
- Die Arbeitsoberfläche, sowie das Bedienkonzept
- Oberflächen und Workspaces, der Viewport
- 3D Objekte erstellen und Transformieren
- Einfaches Modellieren und Texturieren per Hand
- Objekte durch Animation zum Leben erwecken

Nach diesem Kurs:

- Kannst du deine eigenen kleinen Animationen gestalten!
- Weißt du, was du zu beachten hast beim Erstellen von 3D Animationen
- Du weißt, wie du Bilder renderst und Animationen schneiden kannst
- Du hast einen Überblick darüber, was du mit Blender alles erstellen kannst und wie du damit arbeitest

Wann: 15.06.20 – 26.06.20

Unterricht: Montag bis Freitag von 09:00 bis 13:00 Uhr

Kosten: 890,- € inkl. 20% USt.



Hol dir jetzt deine Förderung vom WAFF!

